

DET TRYGGE KLASSERUM



AT FINDE PÅ NOGET NYT OG UKENDT

KRÆVER:

- FANTASI
- MOD OG/ELLER ET TRYGT RUM

- HVORDAN SKABER VI ET TRYGT RUM?



HVORDAN STØTTER VI HINANDEN

- NÆVN EKSEMPLER
- VIS EKSEMPLER



EKSEMPLER PÅ HÅN OG YDMYGELSE

MAN KAN OGSÅ ØDELÆGGE HINANDEN
OG SKABE ET UTRYGT RUM – OG DERMED
ØDELÆGGE MULIGHEDEN FOR AT KOMME
MED MÆRKELEGE OG MÅSKE GENIALE
IDEER

- NÆVN EKSEMPLER
- VIS EKSEMPLER



DET TRYGGE RUM

- HVORDAN SKABER VI ET TRYGT RUM?
- HVAD SKAL DER TIL FOR AT MAN TØR SIGE NOGET FJOLLET OG MÆRKELT?
- HVORDAN SPILLER VI HINANDEN GODE OG LADER UENIGHEDER OG EVT. UVENSKAB BLIVE UDEN FOR RUMMET?



ER VI KLAR TIL AT SKABE MAGI?

